

GTS-Stundenplan für das Schuljahr 2018/19

Klasse	Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
1 a/c/d	13.00 – 13.30 Uhr	Entspannungstraining	Entspannungstraining	Entspannungstraining	Entspannungstraining
	13.30 – 14.30 Uhr	HA	HA	HA	HA
	14.30 – 15.00 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 - 15.45 Uhr	Sozialkompetenztraining	Kooperative Spiele	Papier falten / Basteln	Freispiel
	15.45 - 16.00 Uhr	Abschlusskreis	Abschlusskreis	Abschlusskreis	Abschlusskreis
1 b	13.00 – 13.45 Uhr	HA	HA	HA	HA
	13.50 – 14.45 Uhr	HA - Differenzierung	HA - Differenzierung	HA - Differenzierung	HA - Differenzierung
	14.45 – 15.00 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 – 16.00 Uhr	Malen und Basteln	Sport	Spiele	Soziale Spiele
2a/c	13.00 – 14.30 Uhr	HA	HA	HA	HA
	14.30 – 15.00 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 – 16.00 Uhr	Kunst und Werken	Ang. Spiel: Jong. Tennis Boule	Freispiel/Gesellschaftssp.	Sport: Mitmachzirkus
2b/d	13.00 – 13.45 Uhr	HA	HA	HA	HA
	13.50 – 14.45 Uhr	HA - Differenzierung	HA - Differenzierung	HA - Differenzierung	HA - Differenzierung
	14.45 – 15.00 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 – 16.00 Uhr	Bunte Mischung	Spiele, Lesen	Bücherei, Basteln	Sport
3a	14.00 – 14.45 Uhr	HA	HA	HA	HA
	14.45 – 14.45 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 – 16.00 Uhr	AG	PC-Raum	Lesen	HA - Differenzierung
4a	14.00 – 14.45 Uhr	HA	HA	HA	HA
	14.45 – 15.00 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 – 16.00 Uhr	AG	HA-Differenzierung	AG	HA-Differenzierung
4b	14.00 – 14.45 Uhr	HA	HA	HA	HA
	14.45 - 15.00 Uhr	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Schulhof)	Bewegungszeit (Hof)
	15.00 – 16.00 Uhr	AG	HA-Differenzierung	AG	HA - Differenzierung